1. Написать программу, которая переводит фунты в килограммы. Один фунт – 405.9 грамма задается в программе как константа.
2. Ввести длину, ширину и высоту комнаты. Подсчитать, сколько краски уйдет на покраску стен этой комнаты, если на 1м2 стены приходится 0.5 литра краски и 20% поверхности стен занимают окна и двери.
3. Ввести пятизначное число и сдвинуть его циклически вправо на 2 разряда (например, ввести число 12345 – получить и вывести 45123)
4. Пользователь вводит с клавиатуры число. Вывести символ, которому это число соответствует по таблице ASCII.
5. Пользователь вводит с клавиатуры объем флешки в гигабайтах. Посчитать, сколько на нее поместится фильмов размером 760 Мбайт.
6. Пользователь вводит с клавиатуры время в секундах, прошедшее с начала дня. Определить, сколько времени (часов, минут и секунд) осталось до полуночи.
7. Пользователь вводит с клавиатуры дробное число. Округлить его до двух знаков после запятой и вывести на экран.